

旁观提示语

2017-09-13 13:59 - 王 婷婷

状态:	已关闭	开始日期:	2017-09-13
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:		% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
模块:	安卓		
描述			
旁观			
需求参考添加的图片，冒号前边的文字描述不用添加到提示语中！！！			
1.认输后提示完，又提示了一遍超时提示			
2.认输的提示语不对，按照需求改写			
3.逃跑的提示和需求给的不一致，请按照需求改写			
4.三次重复局面提示语跟需求不一致			
5.剩下其他的和棋局面没测			

历史记录

#1 - 2017-09-15 15:38 - 匿名用户

- 状态 从 新建 变更为 已解决

#2 - 2017-09-15 15:39 - 匿名用户

自己已经测试过了，已经改好了！

#3 - 2017-09-18 14:22 - 王 婷婷

- 状态 从 已解决 变更为 进行中

参考添加的图片 “ 需求 ”

安卓存在的问题如下

- 1.认输提示错误：A认输安卓提示的是“ A认输，游戏胜利 ”
- 2.B认输，安卓提示的是“ B认识，B游戏失败 ”
- 3.A将死B，安卓没有提示。应该提示“ A游戏胜利 ”；如果A被将死，安卓应该提示“ A游戏失败 ”
- 4.A逃跑，安卓提示“ A逃跑，B游戏失败 ”。请参考需求，按照需求写...
- 5.B逃跑，安卓也提示错误，具体参考需求

#4 - 2017-09-20 21:28 - 匿名用户

- 状态 从 进行中 变更为 已解决

已完成，已解决

#5 - 2017-09-21 11:02 - 王 婷婷

- 状态 从 已解决 变更为 进行中

1.将军没提示
2.B逃跑时候提示错误（B就是不是旁观的视角）
具体参考需求图片

#6 - 2017-09-22 17:21 - 王 婷婷
- 主题 从 提示语 变更为 旁观提示语

#7 - 2017-09-22 17:34 - 王 婷婷
1.将军没提示
2.B逃跑时候提示错误（B就是不是旁观的视角）
3.A超时，提示反了，提示为B超时了---> “ B超时，游戏失败 ”（什么是A什么是B参考需求图）
4.B超时提示反了，提示的A超时，A游戏胜利

具体参考需求图片

#8 - 2017-09-25 16:46 - 匿名用户
- 状态 从 进行中 变更为 已解决

提示语！

#9 - 2017-09-25 17:31 - 王 婷婷
- 状态 从 已解决 变更为 进行中

1.将军没提示
2.B超时提示反了，提示的A超时，A游戏胜利

#10 - 2017-09-26 12:06 - 匿名用户
- 状态 从 进行中 变更为 已解决

加提示了

#11 - 2017-09-26 14:45 - 王 婷婷
- 状态 从 已解决 变更为 进行中

1.将军没提示
2.B超时提示的超时，A游戏胜利

#12 - 2017-09-27 10:25 - 匿名用户
- 状态 从 进行中 变更为 已解决

已解决

#13 - 2018-01-22 18:35 - 王 婷婷
- 状态 从 已解决 变更为 已关闭

文件

提示语需求.jpg	71.8 KB	2017-09-13	王 婷婷
-----------	---------	------------	------