

众弈世界ios - 功能 #249

天梯对战-关于移动端[认输] [悔棋] [求和]的改善

2016-09-18 10:35 - 王 婷婷

状态:	已关闭	开始日期:	2016-09-18			
优先级:	普通	计划完成日期:				
指派给:	王 婷婷	% 完成:	0%			
类别:		预期时间:	0.00 小时			
目标版本:		耗时:	0.00 小时			
模块:						
描述						
移动端进入对弈，没完成一回合就可以[认输] [悔棋] [求和]						
建议和电脑端&安卓端一致，更改为： 一回合之后可以[悔棋] 两回合之后可以[和棋] 三回合之后可以[认输]						

历史记录

- #1 - 2016-09-22 14:41 - 马 端洋
- 状态 从 新建 变更为 进行中
- 指派给 从 马 端洋 变更为 王 婷婷

以后可以改

- #2 - 2016-09-28 19:25 - 马 端洋
- 状态 从 进行中 变更为 已解决

- #3 - 2016-09-29 10:31 - 王 婷婷
- 状态 从 已解决 变更为 进行中
- 指派给 从 王 婷婷 变更为 马 端洋

提和是3回合
认输是2回合

- #4 - 2016-09-29 11:17 - 马 端洋
- 状态 从 进行中 变更为 已解决
- 指派给 从 马 端洋 变更为 王 婷婷

- #5 - 2016-09-30 09:46 - 王 婷婷
- 状态 从 已解决 变更为 已关闭

解决 关闭