

人机对弈

2018-12-11 09:57 - 鞠 宛桐

状态:	已关闭	开始日期:	2018-12-11
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	傅 堯	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
模块:	人机对弈		
描述			
人机对弈界面请参照iOS修改： 1.顶部小黄条去掉 2.难度等级 改为 陪练等级。 3.左下角的 + 图标改成和 iOS 一样。（里面的界面也要改成和iOS一样）。 4.棋谱改成和 i O S 一样椭圆型的。			

历史记录

#1 - 2018-12-14 09:54 - 傅 堯
- 状态 从 新建 变更为 进行中

搁置

#2 - 2019-01-18 10:03 - 傅 堯
- 状态 从 进行中 变更为 已解决

#3 - 2019-09-17 11:48 - 王 婷婷
- 状态 从 已解决 变更为 已关闭