

天梯对弈

2018-12-11 10:03 - 鞠 宛桐

状态:	已关闭	开始日期:	2018-12-11
优先级:	低	计划完成日期:	
指派给:	鞠 宛桐	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
模块:	天梯对弈		

描述
天梯对弈要改功能如下，详情请参照 i O S 1.走子要有音。 2.旁观胜利弹框 名字 1－0 把名字去掉。 3.显示等级。 4 返回按钮调到上面，现在在下面不符合用户操作习惯。 5.旁观退出 要有提示。 6.匹配 动画。 7.匹配成功要震动。 8.对局结束后再点认输 提和 要有提示。 9.旁观进入要有摆子的声音。

历史记录

#1 - 2018-12-14 09:54 - 傅 尧

搁置

#2 - 2019-06-10 15:36 - 王 天森

- 指派给 从 傅 尧 变更为 鞠 宛桐

- 优先级 从 普通 变更为 低

#3 - 2019-06-12 17:58 - 王 天森

- 状态 从 新建 变更为 已关闭