

状态:	已关闭	开始日期:	2019-01-07
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	杨志	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
模块:	其他		
描述			
1.认识棋格进入后上面的标题为“找格子”应该统一为“认识棋格”			
2.认识棋格关卡调整为15关			

历史记录

#1 - 2019-01-07 15:21 - 杨志

- 状态 从 新建 变更为 已解决

#2 - 2019-03-07 09:58 - 杨志

解决

#3 - 2019-09-27 10:18 - 王婷婷

- 状态 从 已解决 变更为 已关闭