

众弈世界 - 错误 #465

车轮战-教练端端可以在[车轮战A]不关闭的情况下进入[车轮战B]

2016-10-31 15:48 - 王 婷婷

状态:	已关闭	开始日期:	2016-10-31
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	王 婷婷	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
模块:			
描述			
教练端端可以在[车轮战A]不关闭的情况下进入[车轮战B] 再回到[车轮战A]，不可进入，[车轮战A]的学员没有提示			

历史记录

- #1 - 2016-10-31 17:14 - 任 月佳
- 状态 从 新建 变更为 已解决
- 指派给 从 任 月佳 变更为 王 婷婷
- #2 - 2016-10-31 17:45 - 王 婷婷
- 状态 从 已解决 变更为 已关闭

解决 关闭